**1) Manipulador attr, removeAttr**

Use os métodos de manipulação para selecionar o elemento com id *checkbox1*, deselecionar o elemento com id *checkbox2* e testar se o elemento com id *checkbox3* esta selecionado, exibindo uma mensagem através de alerta em caso positivo.

**2- 2) Manipulador addClass, hasClass, removeClass, toggleClass**

a) a) (html base livre) adicione uma classe de estilo em um elemento html (classe de estilo deve impor uma mudança no visual)

b) b) (html base livre) remova uma classe de estilo de um elemento html (remoção de estilo deve impor uma mudança no visual)

c) c) use o método *hasClass* para exibir a div do conteúdo da tab que esta selecionada (ou seja, que possui a classe de estilo selecionado)

d) d) use *toggleClass* para alternar a classe de estilo selecionado do elemento de id *botao* toda vez que clicá-lo.

**3- 3) Manipulador html**

Ao clicar em algum botão da tab, altere o conteúdo html da div de conteúdo da tab para *<h2>ativei a tab x</h2>,* onde x é o índice da tab que foi clicada.

**4- 4) Manipulador Val**

Utilize o manipulador *val* e o evento keyup para replicar o que for digitado na caixa de texto 1 para a caixa de texto 2, enquanto o usuário digita.